



# ISEIE INNOVATION SCHOOL



[iseie.com](http://iseie.com)



# CONTENIDO

CURSO DE PROGRAMACIÓN

3

POR QUÉ REALIZAR UN  
CURSO

4

OBJETIVOS

5

PARA QUÉ TE PREPARA EL  
CURSO

6

DISEÑO Y CONTENIDO

7

REQUISITOS DE  
POSTULACIÓN

8

TITULACIÓN

9

TRABAJO DE FIN DE  
CURSO

10

CONTENIDO DEL  
CURSO

11

MATRÍCULA  
DEL CURSO

13



# CURSO DE PROGRAMACIÓN

La programación es el proceso de diseñar e implementar conjuntos de instrucciones que se utilizan para realizar una variedad de tareas en computadoras y otros dispositivos electrónicos. Estas instrucciones, escritas en lenguajes de programación específicos, permiten a los desarrolladores crear software, aplicaciones, páginas web, videojuegos y sistemas informáticos.

La programación implica la resolución de problemas, la lógica y la creatividad para desarrollar algoritmos eficientes y soluciones a medida. Los programadores utilizan conocimientos matemáticos, de lógica y de tecnología para escribir, probar y depurar el código que constituye el núcleo de cualquier software. En resumen, la programación es el arte y la ciencia de escribir código informático para que las computadoras realicen tareas específicas de manera automatizada y eficiente.





## POR QUÉ REALIZAR UN CURSO

El realizar un curso eleva el conocimiento y nivel académico de la persona, convirtiéndola en un elemento fundamental dentro de un esquema de trabajo; su trascendencia radica en el desarrollo de competencias adicionales que adquiere, su proceso formativo se vuelve más sólido y por ende se convierte en un candidato más atractivo para cubrir un puesto preponderante.

Te brinda la oportunidad de adquirir conocimientos actualizados y estar al tanto de las últimas tendencias y avances en tu área de interés. Realizar un curso en un área que te apasiona puede brindarte una gran satisfacción personal. Te permite profundizar en un tema que te interesa y te da la oportunidad de contribuir de manera significativa en ese campo.



# OBJETIVOS

Los estudios de postgrado consisten no solo en adquirir conocimientos por parte del participante, sino que estos queden supeditados al desarrollo de una serie de competencias en función de los perfiles académicos y los correspondientes perfiles profesionales.

Nuestra función es centrar los objetivos de este máster y los diferentes módulos que lo conforman no solamente en la simple acumulación de conocimientos sino también en las hard skills y soft skills que permitan a los profesionales desempeñar su labor de forma exitosa en este mundo laboral en constante evolución.



# PARA QUÉ TE PREPARA EL CURSO

Nuestro curso de programación te prepara para enfrentar una variedad de oportunidades y desafíos en el ámbito de la tecnología y el desarrollo de software. Al completar el curso, estarás preparado para:

**Desarrollar software completo:** Podrás crear aplicaciones, sistemas web, programas informáticos y otros tipos de software desde cero, aplicando buenas prácticas de programación y diseño.

**Trabajar en diferentes entornos:** Estarás listo para desempeñarte en entornos de desarrollo frontend, backend, móvil y de escritorio, adaptándote a las necesidades de proyectos variados.

**Participar en proyectos de equipo:** Tendrás las habilidades necesarias para colaborar en proyectos de desarrollo de software, trabajando con diseñadores, ingenieros, especialistas en calidad y otros profesionales.

**Adaptarte a tecnologías emergentes:** Estarás preparado para mantener tu conocimiento actualizado y adaptarte a las nuevas tecnologías y tendencias en el campo de la programación y el desarrollo de software.





# DISEÑO Y CONTENIDO

Para el diseño del Plan de estudios de este curso, ISEIE Innovation School ha seguido las directrices del equipo docente, el cual ha sido el encargado de seleccionar la información con la que posteriormente se ha constituido el plan de estudio. De esta forma, el profesional que acceda al programa encontrará el contenido más vanguardista y exhaustivo relacionado con el uso de procesos innovadores y altamente eficaces, conforme a las necesidades y problemáticas actuales, buscando la integración de conocimientos académicos y de formación profesional, en un ambiente competitivo y globalizado.

Todo ello a través de cada uno de sus módulos de estudio presentado en un cómodo y accesible formato 100% online.

El empleo de la metodología Relearning en el desarrollo de este programa te permitirá fortalecer y enriquecer tus conocimientos y hacer que perduren en el tiempo a base de una reiteración de contenidos.





# REQUISITOS DE POSTULACIÓN

Para postular a nuestro curso de programación, debes cumplir con los siguientes requisitos:

- Documento de identidad
- Correo electrónico

## A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO

Nuestro curso de programación está dirigido a una amplia gama de personas que deseen adquirir habilidades en el desarrollo de software y la programación.

- **Estudiantes:** Tanto estudiantes de secundaria interesados en tecnología como universitarios que deseen complementar su formación con habilidades prácticas en programación.
- **Profesionales en transición:** Aquellas personas que deseen cambiar de carrera o adquirir habilidades adicionales para destacarse en el campo de la tecnología y el desarrollo de software.
- **Profesionales en activo:** Individuos que buscan mejorar sus habilidades técnicas para avanzar en sus roles actuales o explorar oportunidades en el campo de la programación y el desarrollo de software.
- **Emprendedores:** Aquellos que deseen desarrollar sus propios proyectos tecnológicos o emprender en el ámbito de la tecnología y la informática.
- En resumen, el curso está diseñado para adaptarse a una variedad de perfiles, desde principiantes hasta aquellos con experiencia técnica que buscan ampliar sus conocimientos en programación.



# TITULACIÓN



Al concluir el curso, los participantes serán galardonados con una titulación oficial otorgada por ISEIE Innovation School. Esta titulación se encuentra respaldada por una certificación que equivale a 4 créditos ECTS (European Credit Transfer and Accumulation System) y representa un total de 100 horas de dedicación al estudio.

Esta titulación no solo enriquecerá su imagen y credibilidad ante potenciales clientes, sino que reforzará significativamente su perfil profesional en el ámbito laboral. Al presentar esta certificación, podrá demostrar de manera concreta y verificable su nivel de conocimiento y competencia en el área temática del curso.

Esto resultará en un aumento de su empleabilidad, al hacerle destacar entre otros candidatos resaltando su compromiso con la mejora continua y el desarrollo profesional.



# TRABAJO DE FIN DE CURSO



Una vez que haya completado satisfactoriamente todos los módulos del curso, deberá llevar a cabo un trabajo final en el cual deberá aplicar y demostrar los conocimientos que ha adquirido a lo largo del programa.

Este trabajo final suele ser una oportunidad para poner en práctica lo que ha aprendido y mostrar su comprensión y habilidades en el tema.

Puede tomar la forma de un proyecto, un informe, una presentación u otra tarea específica, dependiendo del contenido del curso y sus objetivos. Recuerde seguir las instrucciones proporcionadas y consultar con su instructor o profesor si tiene alguna pregunta sobre cómo abordar el trabajo final.



# CONTENIDO CURSO DE TÉCNICAS DE VENTAS

## **MÓDULO 1. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

- 1.1 Introducción a la lógica de programación
  - 1.1.1 Conceptos básicos de algoritmos
  - 1.1.2 Entornos de desarrollo y herramientas

## **MÓDULO 2. PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA**

- 2.1 Variables y tipos de datos
  - 2.1.1 Estructuras de control
  - 2.1.2 Funciones y procedimientos

## **MÓDULO 3. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (POO)**

- 3.1 Principios de la POO
  - 3.1.1 Clases y objetos
  - 3.1.2 Herencia y polimorfismo

## **MÓDULO 4. DESARROLLO WEB FRONTEND**

- 4.1 HTML y CSS
  - 4.1.1 JavaScript y frameworks frontend
  - 4.1.2 Diseño responsivo y UX/UI

## **MÓDULO 5. DESARROLLO WEB BACKEND**

- 5.1 Bases de datos y SQL
  - 5.1.1 Lenguajes y frameworks backend
  - 5.1.2 APIs y servicios web

## **MÓDULO 6. DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES**

- 6.1 Plataformas móviles
  - 6.1.1 Desarrollo para iOS
  - 6.1.2 Desarrollo para Android

## **MÓDULO 7. SEGURIDAD Y PRUEBAS**

- 7.1 Principios de seguridad informática
  - 7.1.1 Pruebas de software
  - 7.1.2 Seguridad en aplicaciones web y móviles



## **MÓDULO 8. DESARROLLO ÁGIL Y GESTIÓN DE PROYECTOS**

### 8.1 Metodologías ágiles

#### 8.1.1 Gestión de proyectos de desarrollo de software

#### 8.1.2 Herramientas de gestión de proyectos

## **MÓDULO 9. INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y MACHINE LEARNING**

### 9.1 Conceptos fundamentales de IA

#### 9.1.1 Aplicaciones prácticas de la IA

#### 9.1.2 Introducción al Machine Learning

## **MÓDULO 10. DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**

### 10.1 Introducción al desarrollo de videojuegos

#### 10.1.1 Motores de juegos y herramientas

#### 10.1.2 Gráficos y sonido en videojuegos

## **MÓDULO 11. ANÁLISIS DE DATOS Y BIG DATA**

### 11.1 Conceptos de Big Data

#### 11.1.1 Herramientas de análisis de datos

#### 11.1.2 Visualización de datos

## **MÓDULO 12: TRABAJO FINAL**

Los participantes llevarán a cabo un proyecto completo de desarrollo de software, aplicando todos los conocimientos adquiridos a lo largo del curso. El proyecto final integrará aspectos de programación, diseño, gestión de proyectos y, de ser posible, aplicará conceptos de inteligencia artificial o análisis de datos.



# MATRÍCULA DEL CURSO

**BECA:** Aplica (10%)

**MATRÍCULA:** 390€

**COSTE TOTAL DEL PROGRAMA:** 351€

## DATOS BANCARIOS PARA LA EMISIÓN DE TRANSFERENCIA:

**BANCO**

BANCO SANTANDER

**CÓDIGO SWIFT**

BSCHEMMXX

**TITULAR**

ISEIE INNOVATION SCHOOL

**NÚMERO DE CUENTA**

ES22 0049 6982 17 2110013671

**TIPO DE CUENTA**

CUENTA SANTANDER ONE EMPRESAS

**NIF EMPRESA**

B67799247

**MONEDA**

EURO. €

**SUCURSAL BANCARIA**

C/ DE LES BARQUES 3.  
46002VALENCIA(ESPAÑA).  
TELF. +34 902 30 10 00

## HERRAMIENTAS PARA EL ENVÍO:

Pago de matrícula  
mediante tarjeta (351€)

[Click Aquí](#)



PayPal

[Click Aquí](#)



Departamento de Admisión  
**ISEIE INNOVATION SCHOOL**  
Av. Aragón 30, 46021 Valencia  
Telf.: +34 632 912 311  
Email: [admision@iseie.com](mailto:admision@iseie.com)





# UBICACIÓN



DIRECCIÓN

Av. Aragón 30, 5. 46021 Valencia.



NÚMERO DE TELÉFONO

+34 632 81 29 65





# CONTÁCTANOS



Dirección

Av. Aragón 30, 5. 46021 Valencia.



Número telefónico

+34 632 21 29 65



Website

[iseie.com](http://iseie.com)